|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imagen que contiene dibujo, taza  Descripción generada automáticamente | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ernesto Alcántara concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 17 |
| *No de Práctica(s):* | 1 |
| *Integrante(s):* | Cruz Maldonado Armando |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* | 13 |
| *Semestre:* | 1 |
| *Fecha de entrega:* | 17/09/2021 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

OBJETIVO

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

INTRODUCCION

Para la primera practica se vera cada una de las actividades que nos servirán conforme al conocimiento del equipo dándole el uso a la maquina que es la computadora como una herramienta de trabajo usando comandos básicos, estos son desde el uso de (author) (define) (intitle: intext: y filetype), etc.

Cabe resaltar que los procedimientos que se van a aplicar son básicos con el fin de que sean entendibles para cualquier tipo de usuario,

Llevaremos a cabo procedimientos de búsqueda para sintetizar información importante además de que usaremos las demás opciones que nos ofrece el navegador Google como son sus variantes: Académico, Calculadora, Graficas, etc. Con lo cual se aprenderá su forma correcta de usar como dato extra esta la búsqueda de libros en la plataforma de la unam y como toque final se hará la practica de casa de Github donde tomaremos a base de comandos para insertar nuestro reporte de práctica.

Esto será de complemento para la creación de almacenamientos en la nube que nos ofrece diversas aplicaciones con el fin de tener respaldos para cualquier situación que pueda surgir además de que se respalde con el objetivo principal.

Como ultimo mostrare mi conclusión donde podre determinar si se cumplió con el objetivo principal de la práctica, esto nos ayudara a saber como funciona este tipo de medios y si realmente se puede aplicar para todo el curso de la carrera en adelante.

ACTIVIDAD 1:

1. Crear una cuenta de Google drive, SkyDrive o Dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: [estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com](mailto:estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com). Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En esta actividad se pidió compartir la carpeta de practicas de fundamentos de programación con el profesor esto como un respaldo y posible portafolio de evidencias.

ACTIVIDAD 2:

2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

En el desarrollo de la actividad 2 se pidió el resumen de la primera semana de clases de la materia de fundamentos de programación en OneNote y aquí se presenta dicho resumen en esta captura

ACTIVIDAD 3

3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

En la actividad 3 usando el comando de author: en Google y después poner “lenguaje de programación en C” se nos muestra que la búsqueda de resultados disminuye a una cantidad de 82 resultados mostrándonos los artículos de autores que usen como tema el lenguaje de programación en C a diferencia que si se omite las palabras

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Aunque la diferencia de resultados no sea mucha se puede demostrar que con el comando author: te elimina resultados de documentos no contengan un autor en específico.

ACTIVIDAD 4

Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En esta parte usando el comando de define: observamos que la búsqueda de resultados es alta pero ante este comando nos relaciona ante su definición

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

A comparación de realizarlo de la forma común se puede observar la diferencia

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

(forma con el comando) (forma sin comando)

ACTIVIDAD 5

Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

A) usando el comando sin(x) from -pi to pi en Google obtenemos el seno graficado

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

B) cambiando el comando a cos(x) from -pi to pi obtenemos el coseno graficado

Interfaz de usuario gráfica, Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

C) procediendo a usar ahora el comando tan(x) from -pi to pi obtenemos la tangente en la grafica

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

D) con el siguiente comando sacamos la inversa de la tangente: ctan(x) from -pi to pi

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente

ACTIVIDAD 6

Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos UNIX

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ante esta actividad podemos observar que la búsqueda fue demasiado acortada ya que de todos los resultados posibles 9 son referentes a los sistemas operativos UNIX, esto a comparación de solo realizar la búsqueda de sistemas operativos UNIX

ACTIVIDAD 7

Utilizando la calculadora de Google resuelve las siguientes operaciones:

Resultado problema 1 (4+2-3)

Tabla

Descripción generada automáticamente

Resultado problema 2 (-9+4) 2

Tabla

Descripción generada automáticamente

Resultado problema 3

Tabla

Descripción generada automáticamente

Resultado del problema 4

Tabla

Descripción generada automáticamente

Resultado del problema 5

Tabla

Descripción generada automáticamente

Resultado del problema 6

Tabla

Descripción generada automáticamente

Resultado del problema 7

Tabla

Descripción generada automáticamente

Solución al problema 8

Tabla

Descripción generada automáticamente

ACTIVIDAD 8

De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

En esta foto se ven los libros que son exclusivos de lenguaje en C de la biblioteca central y están disponibles 24 de los 27 disponibles

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

En la biblioteca de la facultad son 67 libros centrados al lenguaje en C pero de esos 64 solo 14 son textos completos que pueden ser descargados

ACTIVIDAD 9

Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

En este paso muestro mi primera parte de la cuenta de github creada

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Con esta captura indico el procedimiento que llevo y la parte final del trabajo que se subirá a github

AQUÍ SE INSERTA EL ENLACE DE LA PAGINA DE GITHUB

https://github.com/ArmandoCruzM/practica1\_fdp

CONCLUSIONES

Con respecto la practica mostrada en especifico con las nueve actividades realizadas, se emplea un sistema para cada actividad cumpliendo con cierto orden para cada actividad esto siendo de importancia para las bases de la programación por los algoritmos que lleva cada uno con respecto al orden de cada actividad y se lleven a cabo de la mejor forma posible.

Tomando en cuenta el objetivo se puede decir que en su totalidad se cumplió de forma exitosa a pesar de que los métodos mostrados ya sean conocidos aun así se ve interesante como su uso sea de forma correcta mostrándonos que ante estos métodos se pueden aplicar con otras labores.

La creación de repositorios y los programas que ofrecen las compañías como Google y Outlook para el almacenamiento de datos sirven conforme el uso que se llegue a necesitar para documentos u otro tipo de archivo con los cuales nos faciliten al momento de perder por X o Y motivo un documento.